



CONVOCATORIA GENERAL ROBOMATRIX JUNIOR SAN LUIS POTOSÍ 2018

Última modificación: 10 de abril, 2018

Bases

La Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología Aplicada A.C. (SOLACYT) en coordinación con SISTEVA invita a l@s estudiantes de Preescolar a Preparatoria del estado de San Luis Potosí a participar en la Primer Edición de “ROBOMATRIX Junior San Luis Potosí 2018”.

El evento se realizará en las instalaciones del Instituto Cervantes Apostólica el día sábado 26 de mayo de 2018.

I. Requisitos

1. Ser estudiante en activo de nivel preescolar, primaria, secundaria o preparatoria.
2. Tener comprobante escolar vigente a la fecha del evento.
3. La participación podrá ser en equipos de máximo 3 estudiantes.
4. Cada equipo deberá tener a un asesor mayor de edad (profesor, familiar o amigo).

II. Criterios generales

1. A los fines de este concurso y frente a Robomatrix, el participante se declara propietario del prototipo presentado.
2. El comité organizador es el encargado de establecer y regular las competencias realizadas y tiene completa autoridad dentro del concurso.
3. Para poder realizar una categoría se requieren al menos 8 equipos participantes.

III. Inscripción

1. Todo participante deberá inscribirse a través del formulario de registro en el sitio www.robomatrix.org
2. Realizado el registro, el sistema les solicitará vía correo electrónico hacer la validación del mismo, al realizarlo se les indicará su número de equipo participante el cual será el método de identificación y comunicación respecto a su proyecto.
3. El concursante podrá participar en todas las categorías que guste y en cada categoría tener hasta 3 proyectos registrados, deberá llenar un formulario y haciendo el pago de registro por cada uno de ellos.
4. El registro de trabajos concursantes inicia a partir del día **15 de marzo de 2018** y la fecha límite de inscripción será el **14 de mayo de 2018**.
5. El equipo deberá cubrir la cuota de inscripción en alguna de sus modalidades (punto IV)
6. El día del evento cada equipo deberá presentar en original la carta aval de su institución (bajarla de www.robomatrix.org).



CONVOCATORIA GENERAL ROBOMATRIX JUNIOR SAN LUIS POTOSÍ 2018

IV. Costos

1- Costo de inscripción (por equipo):

Categoría	Precio General	Instituciones Socias SOLACYT
Por Prototipo Inscrito	600.00	500.00

2- Todo Equipo que no compruebe su pago, será eliminado y no participará en el evento.

3- Las Instituciones SOCIAS de SOLACYT son: (<http://solacyt.org/socios-solacyt/>).

4- **Fechas Límite de Inscripción y Pago: lunes 14 de mayo, 2018**

5- El pago podrá efectuarse por cualquiera de las siguientes formas:

a) Depósito Bancario:

Banco: Bancomer
Beneficiario: Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología Aplicada A.C.
Cuenta: 0183900096
CLABE: 012320001839000964
REFERENCIA (18 y núm. de registro a 5 dígitos) ejemplo: 1813134

6- Una vez realizado el depósito se deberá enviar a más tardar el día 16 de mayo la ficha de depósito escribiendo en ella los números de equipos que ampara a: solacyt1@gmail.com.

En caso de requerir factura, deberá llenar el Reporte de Pago (www.solacyt.org/factura) dentro del mismo mes de la realización del depósito.

Lista de Proyectos Validados para Participar

Todos los equipos deberán enviar a solacyt1@gmail.com su "Recibo de Pago" o "Vale de inscripción" a más tardar el 16 de mayo de 2018, para poder validarlos como Finalistas Estatales y entonces aparecer en este listado

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1nd8kmCK7sADTbIXAdiVNF0NRo6B_Z6P2jpQ9dIOY2oo/edit#gid=0

V. Categorías del concurso

- Vybrabott
- Brazzbott
- Inzectobott
- Reto Hummingbird
- Finch

ROBOTOPIA ARMA TU ROBOT

VYBRABOTT (Primaria 4to. a 6to. grado)

Consiste en llevar armado el Robot VybraBott de Grupo Educare para concursar en una batalla con sus contrincantes y ser el último en salir del "Dhoyo" circular al estilo del Sumo Japonés. No podrá agregar



CONVOCATORIA GENERAL ROBOMATRIX JUNIOR SAN LUIS POTOSÍ 2018

ningún elemento extra al que se incluye en el paquete. El VybraBott deberá estar **vibrando y en movimiento durante el combate**.

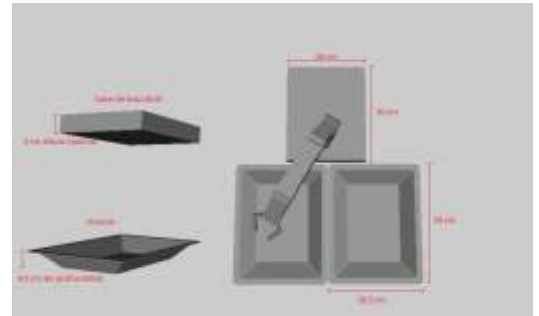
El “Dhoyo” es de características profesionales, tiene una dimensión de .77cms y de color negro.

BRAZZBOTT (Primaria 4to. a 6to.)

Consiste en armar de forma previa al evento el Robot Brazzbott de Grupo Educare y llevarlo listo para concursar, el objetivo es mover la mayor cantidad de pelotas de un recipiente a otro. Cada pelota tendrá un color que indicará los puntos que otorga.

Verificar que tenga movilidad de 180 grados. El Brazzbott no deberá tener piezas extras a las que incluye en el paquete

Se requiere que el Brazzbott tenga una movilidad de 180 grados, que este colocado en la esquina (orientando el brazo hacia el exterior) de una base (cartón o madera) que mida no más de 20cms. por 30cms. y una altura máxima de 5cms. (ver imagen).



INZECTOBOTT (Secundaria)

Consiste en llevar armado el Robot InzectoBott de Grupo Educare y con el lograr salir de un laberinto el cual tendrá una amplitud de calle de mínimo 20cms y altura de paredes de 10cms. El capitán de cada equipo tendrá hasta 3 oportunidades de reacomodar su prototipo durante su camino dentro del laberinto y lograr así salir del mismo en la menor cantidad de tiempo posible. No podrá agregar ningún elemento extra al que se incluye en el paquete.

RETO HUMMINGBIRD (Secundaria y Preparatoria)

Con el kit de Hummingbird y apoyados con el kit de máquinas simples y otros elementos que consideren necesarios, los equipo deberán presentar un “Proyecto de innovación social” y exponerlo a los visitantes y evaluadores. Podrán usar elementos extras para dar un mejor ambiente de trabajo a su proyecto (escenario, ambientación, materiales, etc.) pero siempre teniendo al Kit de Hummingbird como eje del proyecto. Rúbrica de Evaluación

EXPOSICIÓN Y STAND	ORIGINALIDAD E INNOVACIÓN DE PROYECTO	MENSAJE A TRANSMITIR/IMPACTO A LA SOCIEDAD	COMPLEJIDAD DEL PROYECTO / HABILIDAD TECNICA	REPORTE DEL PROYECTO	IMPACTO VISUAL / USO AMIGABLE
1 a 20 puntos	1 a 10 puntos	1 a 10 puntos	1 a 20 puntos	1 a 20 puntos	1 a 20 puntos

FINCH (Primaria Mayor y Secundaria)

Consiste en lograr salir de un laberinto el cual tendrá una amplitud de calle de mínimo 20cms y altura de paredes de 10cms. El capitán de cada equipo tendrá hasta 3 oportunidades de reacomodar su prototipo



CONVOCATORIA GENERAL ROBOMATRIX JUNIOR SAN LUIS POTOSÍ 2018

durante su camino dentro del laberinto y lograr así salir del mismo en la menor cantidad de tiempo posible.
El Finch se maneja manualmente (no deberá estar programado previamente)

VI Consideraciones Generales

1. Las exigencias propias de la competencia serán verificadas por el jurado y sus auxiliares antes de iniciar la misma. Los robots que no las cumplan serán descalificados y no podrán concursar.
2. Los participantes y los robots deberán cuidar las instalaciones, espacios y materiales del concurso, así como mantener una actitud deportiva correcta hacia los otros participantes y los jueces durante todo el desarrollo del concurso. No se permite uso de lenguaje soez u ofensivo incluyendo los nombres y logotipos de los robots.
3. Para poder participar en el Evento, se deberá entregar en el momento del registro y revisión del robot, la ficha original de pago y la carta aval de la institución (descargarla del sitio www.robomatrix.org)
4. El robot no puede ser peligroso al manipularlo o durante su funcionamiento. El robot no debe causar daños o modificaciones a las instalaciones o escenarios.
5. Los daños sufridos por los robots durante las competencias serán entendidos como propios de la naturaleza del evento y no significan obligación de reparación por parte del equipo ganador o los organizadores.
6. La comisión organizadora elegirá un jurado y si es necesario auxiliares encargados de apoyar a los jueces en el desarrollo de las pruebas.
7. Solo los jueces podrán dar una calificación y el jurado completo tendrá total autoridad en el concurso
8. Cualquier violación a las disposiciones de este reglamento conlleva a la penalización de puntos de calificación o a la descalificación y la imposibilidad de concursar por parte de todo el equipo, según lo determine el jurado.
9. Este reglamento podrá ser modificado por el comité organizador hasta 5 días antes del evento, atendiendo las solicitudes y necesidades de todos los participantes y/o de las instituciones involucradas.
10. Cualquier eventualidad no contemplada en el reglamento será resuelta por el comité organizador, el coordinador o los jueces.
11. El comité organizador de ROBOMATRIX no se responsabiliza por cualquier daño y/o perjuicio causado a los demás equipos o a terceros que estén presenciando/participando en el evento.
12. El equipo que cometiera alguna infracción asume todos los cargos y responsabilidades resultantes de sus actos y de su conducta como participante del evento y se compromete ante el Comité Organizador y la Sede del Evento a cubrir cualquier costo, perjuicio y daño resultante de acciones y omisiones que violen las disposiciones contenidas en el presente documento.
13. Cada profesor y/o padre de familia es responsable de la seguridad y el buen comportamiento de los alumnos, deslindando cualquier responsabilidad al comité Organizador y/o Institución sede del evento.
14. Sugerimos los participantes se agreguen a la red social FACEBOOK
Pagina (<https://www.facebook.com/robomatrix.org>)
Grupo "Robomatrix" (<https://www.facebook.com/groups/501680829853159/>)
Donde se estarán publicando avisos y actualizaciones.



CONVOCATORIA GENERAL ROBOMATRIX JUNIOR SAN LUIS POTOSÍ 2018

VII. SEDE ROBOMATRIX JUNIOR SAN LUIS POTOSI 2018

Institución Sede	Lugar	Fecha de evento	Límite de inscripción y pago
Instituto Cervantes Apostólica	Calle León García 2355, General I. Martínez, San Luis, SLP	Mayo 26, 2018	Mayo 11, 2018

- Robomatrix entregará un diploma de reconocimiento a cada participante al igual que a cada asesor e institución educativa, así como Acreditación, Medalla, Trofeo en caso de lograrlo.
- Los equipos ganadores de Acreditaciones, representarán a su institución en diversos eventos nacionales e Internacionales.
- Equipos que no cumplan con los requisitos marcados por la presente convocatoria quedarán descalificados sin responsabilidad alguna para el comité organizador.

AGENDA

Sábado 26 de mayo - Instalaciones del Instituto Cervantes Apostólica

Horario	Actividad	Lugar
9:00am – 9:30 am	Registro	
9:30am – 10:00 am	Inauguración	
10:30am – 12:30pm	Brazzbott / Vybrabott	Zona 1
10:30am – 12:30pm	Inzectobott / Finch	Zona 2
10:30am – 12:00pm	Reto Hummingbird	Zona Expo
12:30pm – 1:00 pm	Premiación	Auditorio

Toda la información oficial acerca de este concurso, bases, formatos y avisos se publicará en el sitio www.robomatrix.org

Cualquier resolución que se adopte por incidentes no previstos en esta convocatoria, será resuelta por el Comité Organizador. Toda duda, favor de expresarla al correo electrónico: contacto@solacyt.org

Comité Organizador: Robomatrix Junior 2018

contacto@solacyt.org : m_martinez@sisteva.com.mx :

www.robomatrix.org : <https://www.facebook.com/robomatrix.org>

Teléfonos: (33) 3334.5654 Oficina Solacyt / 3313434858 Whatsapp
01 800 68 10 731 – Telefono Sisteva



CONVOCATORIA GENERAL ROBOMATRIX JUNIOR SAN LUIS POTOSÍ 2018

Institución Sede



<http://www.apostolica.mx/>

