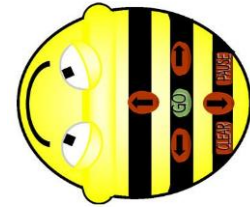




BEE-BOT



Objetivo

Programar al Bee-bot para cumpla el reto que se le asigne en la pista de competencia

Consideraciones:

- El equipo deberá programar su Bee-Bot, buscando cumplir los retos asignados por el juez.
- El puntaje se obtiene por el **Tiempo de Programación empleado en programarse** y al **Lograr el Reto**
- En caso de ser 2 participantes en el mismo equipo, es necesario que en al menos una ocasión el segundo participante sea quien programe el robot.
- Los mejores puntajes pasarán a la ronda final donde los retos serán más complejos.
- Los asesores, así como los padres/madres de familia NO podrán intervenir durante el reto salvo para alentar a la distancia a los participantes .
- Los participantes programan al Bee-bot estando de pie, sin caminar y junto a la pista



Ejemplo de pista

GENERALES

- Categoría para estudiantes de preescolar (último grado) y primaria baja (grados 1 a 3)
- Las pistas cambian en cada evento
- Se puede utilizar cualquier modelo de Beebot u otro prototipo con el requisito que se programe con botones, el avance sea de 15 cms. y sus giros sean de 90 grados.
- Pistas para comprar: <https://solacyt.org/pistas-beebot/>